

# I say devops you say opsdev

Andreas Bengtsson  
CTO

Greger Landgren  
Team Leader Production Operations



ONGAME

# OPSDEV/DEVOPS PÅ ONGAME

---



- Historien och vad vill vi uppnå
- Bra för driften
- Bra för utveckling
- Så här gör vi



Konstruktions  
team



Test  
team



Operations team

För länge sedan.....



Konstruktion- och  
testteam



Operations  
team

Igår



Konstruktion, test- och  
Operations team

Idag

Vad vi vill uppnå med DevOps/OpsDev är att:

- klara en mer komplex driftssituation med ökad leveransfrekvens genom att
- minska antalet överlämningar av releaser från utveckling till produktion och
- att återkoppla hur applikationen uppför sig i produktion tillbaks till utveckling



Konstruktion, test- och  
Operations team

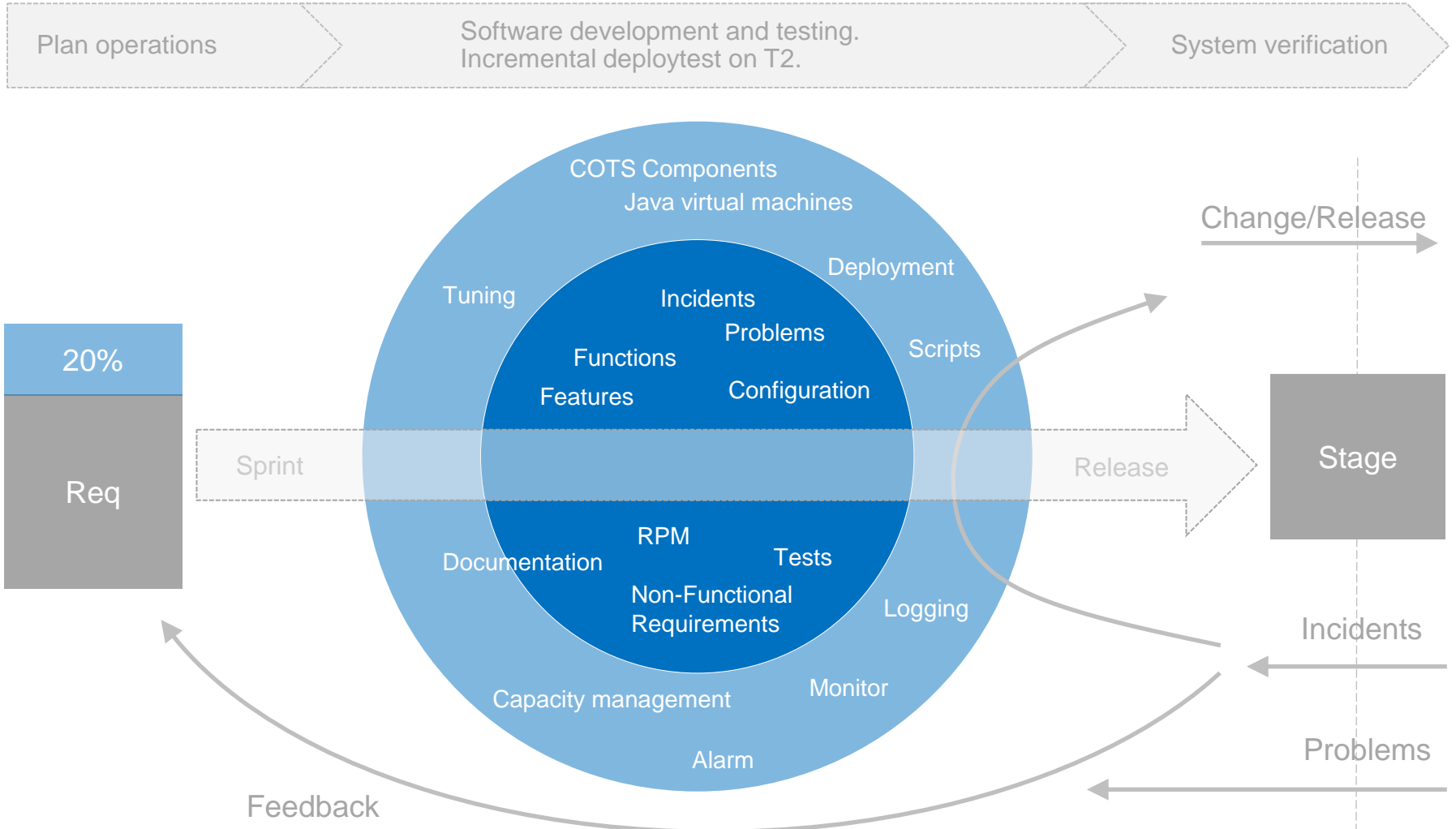


Vad tycker utveckling om att ha operations i teamet:

- prioritering av defekter
- felsökning förenklas
- ökar förståelse för drifts-aspekt och risk



# OPSDEV



# SCRUM AND KANBAN

	Next	In progress	Ready for test	Test	Done
Kanban lane	Task Task Task <span style="background-color: #ADD8E6;">MAX</span> 3	Task <span style="background-color: #ADD8E6;">MAX</span> 2	Task Task <span style="background-color: #ADD8E6;">MAX</span> 2	<span style="background-color: #ADD8E6;">MAX</span> 2	Task Task Task
Story prio 1				Task Task	Task Task Task
Story prio 2		Task Task	Task Task		
Story prio 3	Task Task Task Task	Task Task			
Story prio 4	Task Task Task Task				
Story prio 5	Task Task Task				



# NÄSTA STEG

---



- **Låta förbättringar växa fram**
- **Utöka konceptet även till utvecklingsfasen för nya produkter**

Tack!  
Frågor?

Andreas Bengtsson, CTO  
*andreas.bengtsson@ongame.com*

Greger Landgren,  
Team Leader Production Operations  
*greger.landgren@ongame.com*



ONGAME